

## DAFTAR PUSTAKA

- Aisyiah, I. K., Suneva Basri, D., Program, ), Administrasi, S., Sakit, R., Baiturrahmah, U., Widyaishwara, D., Madya, A., Pengembangan, B., Provinsi, S., & Barat, S. (2021). Optimalisasi Pelayanan Instalasi Gawat Darurat Menggunakan Analisis Fishbone (Studi Kasus Pada Rsia X Padang) the Optimalization of Accident and Emergency Services Using Fishbone Analysis (a Case Study At Rsia X Padang). *Jurnal Apresiasi Ekonomi*, 9(1), 30–37.
- Alghifari, F. F. (2020). *Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Untuk Mendukung Mahasiswa Dalam Belajar Pemrograman*. 4(9), 3021–3028.
- Alnanih, R., Bahatheg, N., Alamri, M., & Algizani, R. (2019). *Mobile-d approach-based persona for designing user interface*. *International Journal of Advanced Trends in Computer Science and Engineering*, 8(5), 2597–2607. <https://doi.org/10.30534/IJATCSE/2019/111852019>
- Dayumi, A., & Femy Mulya, M. (2018). Sistem Abensi Karyawan Berbasis Location Based Services (LBS) Menggunakan Platform Android Studi Kasus: PT.NoXus Ideata Prima. *Jurnal Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan*, II(1).
- Enggar Krisnada, F., & Tanone, R. (2020). Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis *Mobile* menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 5(3), 281–295. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v5i3.1865>
- Ependi, U., Panjaitan, F., & Syakti, F. (2020). Pengembangan Aplikasi *Mobile* Travel Guide pada Provinsi Sumatera Selatan. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(3), 607. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2020732107>
- Hanif, I. F., & Sinambela, G. M. (2021). Pembuatan Aplikasi E-Tatib Berbasis Android Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart Making An Android-Based E-Tatib Application Using The Dart Programming Language. *Jurnal*

*Teknologi Dan Terapan Bisnis (JTTB)*, 4(1), 1–7.

Hayati, L. N. (2019). SISTEM MONITORING KARYAWAN DENGAN METODE LBS (LOCATION BASED SERVICE) BERBASIS ANDROID. *Jurnal RESISTOR (Rekayasa Sistem Komputer)*, 2(1 SE-), 61–66. <https://doi.org/10.31598/jurnalresistor.v2i1.347>

Helmud, E. (2021). Optimasi Basis Data Oracle Menggunakan Complex View Studi Kasus : PT. Berkat Optimis Sejahtera (PT.BOS) Pangkalpinang. *Jurnal Informanika*, 7(1), 80–86.

Khoir, S. A., Yudhana, A., & S, S. (2020). Implementasi GPS (Global Positioning System) Pada Presensi Berbasis Android DI BMT Insan Mandiri. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 4(1), 9. <https://doi.org/10.30645/j-sakti.v4i1.182>

M Teguh Prihandoyo. (2018). *Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web*. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126–129.

Nisa', N. H., Masreviastuti, M., & Puspitasari, A. F. (2021). Analisis Faktor Motivasi Terhadap Efektivitas Organisasi Pada Karyawan Medical Representatif Area Malang. *Jurnal Riset Entrepreneurship*, 4(2), 37. <https://doi.org/10.30587/jre.v4i2.2997>

Novianto, M. A., & Munir, S. (2022). Jurnal Informatika Terpadu. *Jurnal Informatika Terpadu*, 8(2), 47–61. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>

Nugroho, G., Brata, K. C., & Brata, A. H. (2021). *Pengembangan Mobile Learning berbasis Android menggunakan Metode Mobile-D ( Studi Kasus : SD Negeri Wates Kabupaten Kediri )*. 5(8).

Pranatawijaya, V. H. (2021). Penerapan Location Based Serviced (Lbs) Dalam Prototipe Pengenalan Ruang Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik*

*Informatika*, 15(1), 92–99. <https://doi.org/10.47111/jti.v15i1.1936>

Purnamasari, S. D., Purnamasari, S. D., Panjaiatan, F., Studi, P., Informasi, S., & Darma, U. B. (2020). *PENGEMBANGAN APLIKASI E-REPORTING KERUSAKAN LAMPU JALAN BERBASIS MOBILE*. 05(01), 59–69.

Ramadhan, D. W. (2019). PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN *SYSTEM USABILITY SCALE* (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), 139. <https://doi.org/10.29100/jipi.v4i2.977>

Setiyani, L. (2019). Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode *Black Box Testing*. *Techno Xplore: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 1–9. <https://doi.org/10.36805/technoxplore.v4i1.539>

Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>

Susanty, W., Astari, I. N., & Thamrin, T. (2019). Aplikasi Gis Menggunakan Metode Location Based Service (Lbs) Berbasis Android. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 10(1). <https://doi.org/10.36448/jsit.v10i1.1218>

Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(1), 70 halaman. <http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>

Tahel, F., & Ginting, E. (2019). Perancangan aplikasi media pembelajaran pengenalan pahlawan nasional untuk meningkatkan rasa nasionalis berbasis android. *Teknomatika*, 09(02), 113–120.

<https://doi.org/10.34012/jusikom.v3i1.555>

- Wahyuningsih, D. W. (2019). the Influence of Sales Force Automation and Sales Training on *Medical Representative* Performance To Improve Sales Effectiveness. *International Journal of Economics, Business and Accounting Research (IJEBAR)*, 2(04), 61–66. <https://doi.org/10.29040/ijebar.v2i04.617>
- Wicaksono, M., Kharisma, A. P., & Fanani, L. (2019). Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Berbasis Android Untuk Survei Kepuasan Masyarakat Dengan Metode *Mobile-D* ( Studi Kasus : RSUD Ngudi Waluyo Wlingi Kabupaten Blitar ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(3), 2312–2319. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/4711/2169/>
- Widiprabawa, I. M. A., Satwika, I. P., & Fredlina, K. Q. (2019). Content Management System Berbasis Firebase ( Studi Kasus Website Lppm Stmik Primakara ). *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(2), 57–66.